

Nicola Spanti

Développeur back-end

📍 31500 Toulouse, France

☎ +33 6 41 42 77 61

✉ nspanti-job-2025@outlook.com

🔖 gitlab.com/RyDroid

Ingénieur logiciel full-stack (backend et frontend), avec plus de 7 ans d'expérience en développement serveur pour divers clients. Participations à l'open-source. Habitué à travailler en équipe et bonne maîtrise de l'anglais.

Compétences en informatique

POO : Java, Python, C++, UML, design patterns

Bas niveau : C, C++, GCC, Clang, GDB, Valgrind

BDD : SQL, PL/pgSQL (PostgreSQL), MySQL/MariaDB, XML, XPath, XSLT, Merise

Web : HTML, CSS, PHP, JavaScript/TypeScript, ReactJS, NextJS, Selenium, Gherkin, behave

Outils tech. : GNU Emacs, IDE Eclipse, Apache Ant, tox, make, CMake, git, hg, GitLab, GitHub

Qualité : PMD, PHPMD, cppcheck, ruff, eslint, JUnit, pytest, jest, vitest, Jenkins, GitLab CI

OS : Debian GNU/Linux, Ubuntu, shell texte POSIX (Bash), YunoHost, Docker

Méthodologies : programmation objet et fonctionnelle, agilité, tests unitaires, intégration continue

Outils divers : LibreOffice, L^AT_EX, GIMP, Jira (kanban), DokuWiki, Confluence, Microsoft Teams

Langues

français : langue maternelle

anglais : bon niveau, 870/990 en 2015 au TOEIC

Savoir-être

collaboration, autonomie, persévérance, rigueur, adaptation, capacité à apprendre

Formations

Diplôme d'ingénieur en informatique, ENSICAEN, 14000 Caen, France. [2017]

Master 2 e-secure, Université de Caen, 14000 Caen, France. [2017]

DUT en informatique, Institut Universitaire de Technologie, 51100 Reims, France. [2014]

Divers

Lectures : *Free Software, Free Society* (Stallman ; libertés avec le numérique) ; *Permaculture* (Holmgren ; soutenabilité écologique) ; *Introduction aux droits des animaux* (Francione ; éthique animale).

Voyages : États-Unis, Canada, Royaume-Uni, Japon, Brésil

Sports : marche, vélo, randonnée, ski

Loisirs : jeux de société, jeux vidéos, jardinage

Expériences professionnelles

Ingénieur logiciel full-stack à Logilab (15-25 personnes) [janvier 2018 - septembre 2025]

Prestations pour ENGIE (incluant du conseil, des hackathons et des déplacements ; avec des équipes diverses), Mozilla et le Conservatoire National de Musique (CNSMDP). Développement serveur (backend) et frontal (frontend), principalement avec Python + CubicWeb et JavaScript/TypeScript + ReactJS, ainsi que conception et interrogation de bases de données avec SQL et PostgreSQL. Contributeur et gestionnaire du framework open-source CubicWeb et son écosystème (Python + JavaScript/TypeScript). Gestion autonome de mes ordinateurs sous Debian GNU/Linux. Participation à des réunions de gestion de l'entreprise. Fait à Paris puis Toulouse.

Stage à Orange Labs [mars 2017 - juillet 2017]

Création d'un proxy web applicatif libre, principalement un backend en PHP, qui permet, via une interface user-friendly depuis le navigateur web, d'enregistrer des sessions web pour pouvoir les rejouer. Fait au Orange Labs de Meylan (près de Grenoble).

Stage au Brésil [mai 2016 - août 2016]

Création d'un backend libre d'analyse de la sécurité d'emails, avec Java, Python et SQL. Fait au laboratoire LASCA à l'université de Campinas.

Stage au Québec [avril 2014 - juin 2014]

Amélioration d'un site web, autant sur son aspect backend que frontend. Il utilisait le framework libre CakePHP, avec le SGBDR libre MySQL.

Projets non-professionnels

Expérimentation low-tech [personnel]

Création d'un RPG dans l'esprit GameBoy. Fait sans framework en C99 avec la bibliothèque SDL2.

Jeu vidéo libre de bataille spatiale en 2D

[ENSICAEN, octobre 2015 - avril 2016]

Création collective d'un jeu en C99 avec la SDL2.

Simulation en Java d'animaux intelligents

[IUT, novembre 2013 - janvier 2014]

Création collective d'une simulation avec des êtres vivants qui évoluent. Interface graphique avec Swing.

Utilitaire Java de téléchargement [personnel]

Outil pour télécharger la BD libre Pepper&Carrot.