

Nicola Spanti

Ingénieur Logiciel

📍 31500 Toulouse, France

☎ +33 6 41 42 77 61

✉ nspanti-job-2025@outlook.com

🔗 gitlab.com/RyDroid

Développeur logiciel full-stack (back-end et front-end), avec plus de 7 ans d'expérience professionnelle pour divers clients. Participations au logiciel libre. Habitué à travailler en équipe et bonne maîtrise de l'anglais.

Compétences en informatique

Bas niveau : C, C++, GCC, Clang, GDB, Valgrind

POO : Java, PHP, Python, UML, design patterns

Web : HTML, CSS, JavaScript/TypeScript, ReactJS, NextJS, référencement, SPIP, Selenium

BDD : SQL, PL/pgSQL (PostgreSQL), MySQL/MariaDB, XML, XPath, XSLT, Merise

Outils tech. : make, CMake, git, hg, GitLab, GitHub, GNU Emacs, IDE QtCreator, Doxygen

Qualité : cppcheck, PMD, eslint, ruff, check (C), jest, JUnit, pytest, GitLab CI, Jenkins, Gherkin

OS : Debian GNU/Linux, Ubuntu, shell texte POSIX (Bash), YunoHost, Docker

Méthodologies : programmation objet et fonctionnelle, agilité, tests unitaires, intégration continue

Outils divers : LibreOffice, L^AT_EX, GIMP, Jira (kanban), DokuWiki, Confluence, Microsoft Teams

Langues

français : langue maternelle

anglais : bon niveau, 870/990 en 2015 au TOEIC

Savoir-être

collaboration, empathie, adaptation, rigueur, capacité à apprendre, autonomie, persévérance

Formations

Diplôme d'ingénieur en informatique, ENSICAEN, 14000 Caen, France. [2017]

Master 2 e-secure, Université de Caen, 14000 Caen, France. [2017]

DUT en informatique, Institut Universitaire de Technologie, 51100 Reims, France. [2014]

Divers

Lectures : *Free Software, Free Society* (Stallman ; libertés avec le numérique) ; *Permaculture* (Holmgren ; soutenabilité écologique) ; *Introduction aux droits des animaux* (Francione ; éthique animale).

Voyages : Canada, Brésil, Japon, USA, UK

Sports : marche, vélo, randonnée, ski

Loisirs : jeux de société, jeux vidéos, jardinage

Expériences professionnelles

Ingénieur logiciel full-stack à Logilab (15-25 personnes) [janvier 2018 - septembre 2025]

Prestations pour ENGIE avec tutorat de nouvelles personnes, Mozilla et le Conservatoire National de Musique (CNSMDP). Développement serveur (back-end) et frontal (front-end), principalement avec Python + CubicWeb et JavaScript/TypeScript + ReactJS, ainsi que conception et interrogation de bases de données avec SQL et PostgreSQL. Contributeur et gestionnaire du framework CubicWeb et son écosystème (Python + JavaScript/TypeScript). Gestion autonome de mes ordinateurs sous Debian GNU/Linux. Participation à des réunions de gestion de l'entreprise. Fait à Paris puis Toulouse.

Stage à Orange Labs [mars 2017 - juillet 2017]

Création d'un proxy web applicatif libre en PHP qui enregistre des sessions web pour pouvoir les rejouer. Fait au Orange Labs de Meylan (près de Grenoble).

Stage au Brésil [mai 2016 - août 2016]

Création d'un framework libre d'analyse de la sécurité d'emails, avec Java, Python et SQL. Fait au laboratoire LASCA à l'université de Campinas.

Stage au Québec [avril 2014 - juin 2014]

Correction de bogues, amélioration du code source et ajout de nouvelles fonctionnalités à un site web. Il utilisait le framework libre CakePHP, avec MySQL.

Expériences non-professionnelles

Cours particuliers [ENSICAEN, 2015 - 2016]

Cours de maths à des collégiens et lycéens à travers une structure estudiantine de mise en relation.

Analyse de la sécurité du Wi-Fi par la pratique [ENSICAEN, octobre 2016 - janvier 2017]

Mise en place d'un dispositif de test et attaque de celui-ci avec des outils déjà faits et la réalisation de scripts en Python (avec Scapy et Kismet) puis en C++ (avec la bibliothèque Tins) pour l'efficacité.

Expérimentation d'un jeu GB-like [personnel]
RPG 2D fait en C99 avec la bibliothèque SDL2.

Jeu web orienté mobile en 2D [personnel]
Jeu 2D tactile en JavaScript de collecte de pièces.